


HARRY POTTER 2025

ROZPOCZNIJ NAUKĘ W SZKOLE MAGII I CZARODZIEJSTWA

 WIEK: 8-12 LAT

 AKTUALNA CENA: 2 599 ZŁ



 ATRAKCJE: NIMBUS 2025, GRY FABULARNE, EUROBUNGEE, PARK LINOWY, ŚCIANKA WSPINACZKOWA, SURVIVAL, SMOCZE ŁODZIE, BITWA O HOGWART, KINO 3D

OCENA UCZESTNIKÓW:

OGÓLNE WRAŻENIE	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div> 100%
ATRAKCJE	<div style="width: 99%;"><div style="width: 99%;"></div></div> 99%
ZAKWATEROWANIE	<div style="width: 99%;"><div style="width: 99%;"></div></div> 99%
WYŻYWIENIE	<div style="width: 96%;"><div style="width: 96%;"></div></div> 96%

PROCENT OCEN BARDZO DOBRZYCH I DOBRZYCH na podstawie 1 009 opinii uczestników

ZAJĘCIA PODSTAWOWE

WITAJ W HOGWARCIE

- uroczysty przydział do domów Hogwartu za pomocą Tiary Przydziału – na czas kolonii dostaniesz pelerynę i kapelusz
- bransoletki przyjaźni – przygotujesz identyfikator swojego domu
- Puchar Domów – zbieranie punktów w konkursie na najlepszy dom Hogwartu
- codzienne spotkania z książką o Harrym Potterze
- konkurs Nimbus 2025 – wykonasz własną magiczną miotłę i przejdziesz szkolenie na żyroskopie, czyli symulatorze wrażeń panujących podczas lotu na miotle
- Akcja Integracja, czyli specjalnie przygotowane konkurencje i zabawy integracyjne

MAGIA I CZARODZIEJSTWO

- Minerwa McGonagall zabierze Cię na seans w kinie sferycznym 3D, gdzie zanurzysz się w trójwymiarowej czarodziejskiej projekcji na kopule ogromnych rozmiarów
- eurobungee – sztuka lewitacji z prof. Filiusem Flitwickiem
- czekają Cię niesamowite rozgrywki na zaczarowanych dywanach
- konstruktorzy – współpracując z grupą stworzysz magiczne budowle ze specjalnych elementów
- magiczny pakiet mega gier – zabawisz się przy popularnych grach w rozmiarach XXL (twister, jenga lub bierki)
- malowanie w chmurach – wspólnie z grupą wyczarujesz ogromnych rozmiarów dzieła plastyczne
- Archery Soft – nauczysz się strzelać z łuku do tarczy bezpiecznymi strzałami

W KLUBIE POJEDYŃKÓW

- magiczny test sprawności – przejdziesz nowoczesny park linowy z najbezpieczniejszym systemem asekuracji ciągłej i wejdziesz na ściankę wspinaczkową (8,6 m) z kilkoma drogami o różnych poziomach trudności
- Test Tajnej Wiedzy – wykonasz specjalne zadania i wykażesz się wiedzą, by odnaleźć wszystkie elementy, z których powstanie tajemnicza układanka
- magiczną techniką quillingu stworzysz wybrane stworzenie (np. sowę Hedwigę, Zgredka)

GWARDIA DUMBLEDORE’A

- Komnata Tajemnic – gra fabularna, podczas której pokonasz bazyliżka
- Więzień Azkabanu – w czasie gry fabularnej uwolnisz Syriusza Blacka i obronisz go przed dementorami
- W Poszukiwaniu Horkruksów – gra fabularna, w czasie której spróbujesz zdobyć je wszystkie, by pokonać Tego, Którego Imienia Nie Wolno Wymawiać
- Turniej Trójmagiczny – drużynowa gra sprawnościowa
- mecz quidditcha z prof. Rolandą Hooch – czarodziejskie rozgrywki sportowe
- Bitwa o Hogwart – weźmiesz udział w emocjonującej rozgrywce między Voldemortem i jego zwolennikami a Gwardią Dumbledore’a

WIZYTA W HOGSMEADE

- wyruszysz na wyprawę smoczą łodzią po jeziorze Hogwartu i będziesz wypatrywać Wielkiej Kałamarnicy
- w Zakazanym Lesie poznasz podstawy survivalu i jego rodzaje, dowiesz się do czego służy puszcza survivalowca i jak ją zrobić, zbudujesz prowizoryczne schronienie
- Kulkowe Podchody – przygody podczas gry terenowej na leśnym szlaku
- uczta w Wielkiej Sali – bal w czarodziejskich strojach i finał Pucharu Domów z degustacją fasolek wszystkich smaków u Zonka
- plażowanie i kąpiele
- dyskoteka z DJ-em i super muzyką w Cool Clubie
- odlotowa impreza na kosmicznym Poziomie X
- Talent Show
- ognisko z pieczeniem kiełbasek
- gry i zabawy, konkursy oraz wiele innych atrakcji

Na koniec otrzymasz dyplom ukończenia Szkoły Magii i Czarodziejstwa Hogwartu.

ZAJĘCIA FAKULTATYWNE

Jeszcze więcej atrakcji dla najbardziej wymagających!

Możesz odpłatnie rozszerzyć program o dodatkowe zajęcia. Skierowane są do tych uczestników, którzy chcą jeszcze aktywniej spędzić czas i przeżyć więcej wrażeń. Zajęcia fakultatywne realizowane są na poziomie rozszerzonym w stosunku do zajęć głównych. Chcesz jeszcze atrakcyjniej spędzić czas na kolonii? Skorzystaj z zajęć fakultatywnych!

PAKIET EKSTRA AKTYWNY

6 niesamowitych atrakcji!

W ramach tego pakietu będziesz ubiegać się o tytuł najaktywniejszego uczestnika: ● wyścig smoczycy łodzi ● olimpijska trasa ścianki wspinaczkowej ● segway w wersji Cool ● rywalizacja na wirtualnych dywanach. Ponadto wyruszysz na „poligon”, gdzie na specjalnie przygotowanym terenie instruktor zabierze Cię na: ● terenową przeprawę quadami ● przejazd terenowym rangerem legendarnej marki Polaris z napędem 4x4.

159 zł

PAKIET EKSTRA PAINTBALLOWY

Paintball na trzy sposoby!

Specjalne wersje zajęć dla fanów paintballu: ● pojedynki laserowego paintballu z dodatkowym wyposażeniem (bomby i miny, ładowarki amunicji i apteczki, mega karabin) ● paintballowy trening snajperski z wykorzystaniem markerów o różnym kalibrze (strzelanie klasyczne, pojedynki snajperski) ● rozszerzone potyczki paintballowe (gry: Uwolnić VIP-a, Terminator, Zasadzka). W tym pakiecie otrzymasz aż 500 kulek!

159 zł

OPCJE DODATKOWE

BEZPIECZEŃSTWO KOSZTÓW REZYGNACJI

Rodzicu, gdyby z ważnych udokumentowanych przyczyn Twoje dziecko nie mogło wziąć udziału w wykupionej już imprezie turystycznej, możesz zminimalizować koszty rezygnacji, wykupując uprzednio Bezpieczeństwo Kosztów Rezygnacji z Imprezy Turystycznej.
Czytaj więcej

59 zł

DOJAZDY

DOJAZD WŁASNY

DOJAZD
WŁASNY **0**
zł

POŁĄCZENIA ANTENOWE

• Przejazd autokarem, busem lub pociągiem pod opieką konwojenta. • Liczba miejsc w transporcie ograniczona, zalecamy wybór miejsca wyjazdu podczas rezerwacji, późniejsze zmiany możliwe przy dostępności miejsc. • W razie braku ważnej legitymacji szkolnej zastrzegamy możliwość pobrania dodatkowej opłaty (do 50 zł) przy transporcie realizowanym częściowo PKP (Białystok, Gdańsk, Gniezno, Katowice, Poznań, Toruń i Wrocław). Cena za przejazd w obie strony.

BIAŁYSTOK	239 zł	GDAŃSK	239 zł	GNIEZNO	239 zł
KATOWICE	269 zł	OLSZTYN	149 zł	POZNAŃ	239 zł
TORUŃ	239 zł	WARSZAWA	239 zł	WROCŁAW	269 zł

PAMIĄTKA Z WAKACJI

SUPER KOSZULKA KULKA 2025

Zostań kolekcjonerem super koszulek wakacyjnych! Jedyna w swoim rodzaju koszulka, zaprojektowana przez studio CIRUTdesign specjalnie dla Kulki, może być Twoja. Zamów przy rezerwacji.



39 zł

ZAKWATEROWANIE

Budynki mieszkalne, pokoje 6-osobowe z łazienkami. Pokoje wyposażone w tapczany lub tapczany i piętrowe łóżko, półki, szafy, stół i krzesła. Wszystkie budynki i pokoje przygotowane oraz wyposażone w czasie niedawno zakończonej modernizacji.

Prośby o wspólne zakwaterowanie należy zgłaszać podczas rezerwacji. Nie możemy zagwarantować spełnienia próśb zgłoszonych później niż 2 tygodnie przed wyjazdem. W dniu przyjazdu uczestników miejsca i grupy są już przydzielone.

WYŻYWIENIE

Duża i przestronna stołówka, w której spróbujesz pysznych, domowych posiłków przyrządzonych w nowocześnie wyposażonej kuchni. Zapewniamy trzy posiłki dziennie – śniadanie, obiad oraz kolację (dodatkowo, między śniadaniem i obiadem, przekąska – np. owoc, baton lub jogurt). Pierwszy posiłek – obiad (lub kolacja w przypadku późnego przyjazdu), ostatni – śniadanie w dniu wyjazdu.

ZAPEWNIAMY

Zakwaterowanie (10 noclegów, na VI turnusie 2025 – 8 noclegów), wyżywienie, realizację zajęć, opiekę pedagogiczną oraz medyczną (całodobowa opieka pielęgniarki i dyżury lekarza), opiekę ratowników wodnych, ubezpieczenie NNW, transport pod opieką konwojenta (pociągiem, autokarem lub busem) za dopłatą zgodnie z informacją zamieszczoną powyżej.

CO ZABRAĆ?

Legitymację szkolną (w przypadku dojazdu PKP), strój kąpielowy, nakrycie głowy, krem przeciwsłoneczny z filtrem, obuwie i strój sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, przybory toaletowe (ręcznik, mydło, pasta i szczoteczka do zębów itp.).

Na drogę dojazdową, zwłaszcza dalszą, należy zabrać suchy prowiant oraz wodę.

KADRA, BEZPIECZEŃSTWO, OPIEKA MEDYCZNA

Doświadczony zespół Kulki zapewnia bezpieczny wypoczynek. Nasza kadra przechodzi szkolenia z zakresu bezpieczeństwa oraz metodyki pracy z dziećmi i młodzieżą. Jesteśmy doświadczonym organizatorem kolonii, mamy m.in. Warmińsko-Mazurską Nagrodę Jakości, certyfikat jakości QI, znak KidZone, certyfikat Produkt Warmii i Mazur. W 2016 roku zdobyliśmy godło Teraz Polska.

O zdrowie uczestników kolonii i obozów całodobowo dba pielęgniarka. Lekarz przyjmuje w trakcie dyżurów w ośrodku. Ratownicy wodni stoją na straży bezpieczeństwa wszystkich zajęć odbywających się nad wodą, biorą również udział w organizacji i realizacji wodnych atrakcji.

RELACJE Z KULKI

CODZIENNE RELACJE Z KOLONII I OBOZÓW W KULCE

Sprawdź, jak się bawi Twoje dziecko. Codzienny Cool News, czyli relacje i opisy, super filmik oraz pakiet zdjęć z każdego dnia obozu na stronie www.kulka.mazury.pl/relacje

DODATKOWE INFORMACJE Z ŻYCIA KULKI

● Facebook: facebook.com/Kulka.Mazury ● Instagram: [#Kulkanamazurach](https://www.instagram.com/Kulkanamazurach) ● YouTube: youtube.com/user/szarpietravel

PRZYRODA

Ośrodek Kulka jest położony na granicy rezerwatu przyrody Kulka. Od strony północnej graniczy z malowniczym jeziorem Łęsk o I klasie czystości wód. Najbliższe miejscowości oddalone są o hektary zielonych lasów. Malownicze położenie sprawia, że pobyt w Kulce to niezapomniane przeżycie.

ZDJĘCIA Z TWOICH WAKACJI

Elementem realizacji programu mogą być dobrowolne zdjęcia i filmy uczestników, które publikujemy na naszych stronach internetowych. Galeria zdjęć z Twoich wakacji

WYRAŻ SWOJE ZDANIE

Elementem realizacji programu jest dobrowolny udział uczestników w konkursie „Wyraź swoje zdanie”. Zachęcamy, by wyrazić w ankiecie swoją opinię i ocenić nasze kolonie i obozy.

WAŻNE INFORMACJE DLA RODZICÓW I OPIEKUNÓW

DOJAZD WŁASNY

W przypadku dojazdu własnego prosimy o przyjazd uczestników w dniu wjazdowym w godzinach 10:00-15:00.

Informujemy, że Ośrodek Kulka to miejsce z założenia przeznaczone wyłącznie dla dzieci i młodzieży. Oprócz uczestników w miejscach zakwaterowania może przebywać tylko kadra kolonii i obozów oraz pracownicy ośrodka. Zasada ta obowiązuje przez cały turnus, również w dniu wjazdowym.

W dniu wjazdowym rodzice lub opiekunowie przywożący samodzielnie uczestników przekazują dzieci pod opiekę kadry kolonii, która odprowadza je do pokojów lub namiotów, pomagając przy bagażach. Chcąc umożliwić rodzicom przywożącym uczestników zapoznanie się z miejscem wypoczynku ich dzieci, proponujemy w dniu wjazdowym krótką wycieczkę po ośrodku.

ODWIEDZINY

W przypadku odwiedzin dziecka w czasie turnusu, spotkanie będzie możliwe w obrębie Recepcji, po uprzednim kontakcie z kierownictwem kolonii. Także zabranie uczestnika z kolonii, czasowe lub stałe, wymaga formalnego kontaktu z kierownikiem kolonii lub osobą przez niego upoważnioną. Przed odwiedzinami warto upewnić się, czy dziecko w tym czasie nie ma ważnych dla niego zajęć lub nie znajduje się poza ośrodkiem (na wycieczce, w lesie lub na „poligonie”).

ODBIÓR UCZESTNIKÓW

Odbiór dziecka przez osobę inną niż rodzic lub prawny opiekun wymaga uprzednio dostarczonego pisemnego upoważnienia.

TELEFONY

W celu zapewnienia bezpiecznego przebiegu atrakcji w Ośrodku Kulka obowiązuje zasada, że uczestnicy korzystają z telefonów i innych urządzeń elektronicznych w przerwach między zajęciami. Stołówka jest strefą wolną od telefonów. W czasie zajęć, posiłków oraz ciszy nocnej telefony i podobne urządzenia powinny być wyłączone, można je również zdeponować u wychowawcy. Zapewniamy stały kontakt telefoniczny z wychowawcą. Zachęcamy rodziców i opiekunów do ustalenia z dzieckiem przed koloniami zasad korzystania przez nie z telefonu.

LEKARSTWA

Uczestnicy nie mogą samodzielnie przechowywać i przyjmować leków, parafarmaceutyków i podobnych środków. Dotyczy to także leków przyjmowanych na stałe – nawet jeśli dziecko jest samodzielne i odpowiedzialne, zawsze istnieje ryzyko dostania się tabletek w ręce innego uczestnika. Na koloniach zatrudniona jest wykwalifikowana pielęgniarka, która wspólnie z wychowawcą dopilnuje, aby dziecko zażywało stałe leki o wyznaczonych porach. Konieczne jest podanie w karcie kwalifikacyjnej informacji o wszystkich przyjmowanych przez dziecko lekach oraz chorobach (w tym o uczuleniach).

WSPÓLNE ZAKWATEROWANIE

Prośby o wspólne zakwaterowanie należy zgłaszać podczas rezerwacji. Nie możemy zagwarantować spełnienia próśb zgłoszonych

później niż 2 tygodnie przed wyjazdem. W dniu przyjazdu uczestników miejsca zakwaterowania oraz miejsca w grupach są już przydzielone.

TERMINY I CENY

	TURNUS	POKOJE Z ŁAZIENKAMI
1	28.06.2025 - 08.07.2025	2 599zł
2	09.07.2025 - 19.07.2025	Program nie realizowany w tym terminie
3	20.07.2025 - 30.07.2025	Program nie realizowany w tym terminie
4	31.07.2025 - 10.08.2025	2 599zł
5	11.08.2025 - 21.08.2025	2 599zł
6	22.08.2025 - 30.08.2025	2 199zł

Link do oferty: <https://www.szarpie.pl/kolonie-i-obozy/mazury-kulka/harry-potter>